



ELECTRONIC ENGINEERING LTD.

# Runner Series

Vezeték nélküli és vezetékes riasztóközpont

## Felhasználói kézikönyv

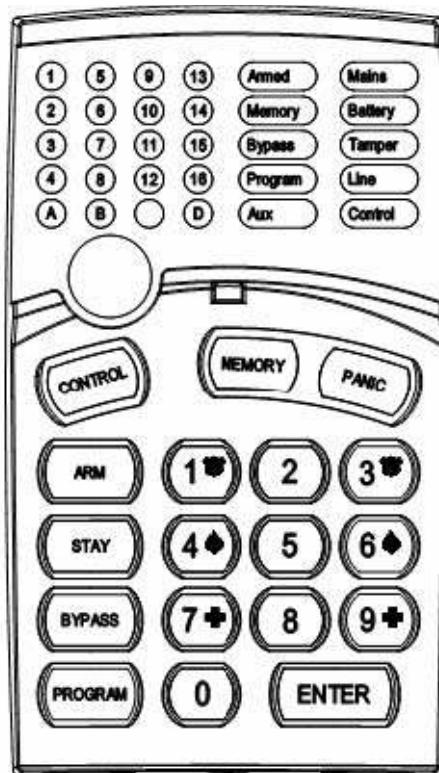
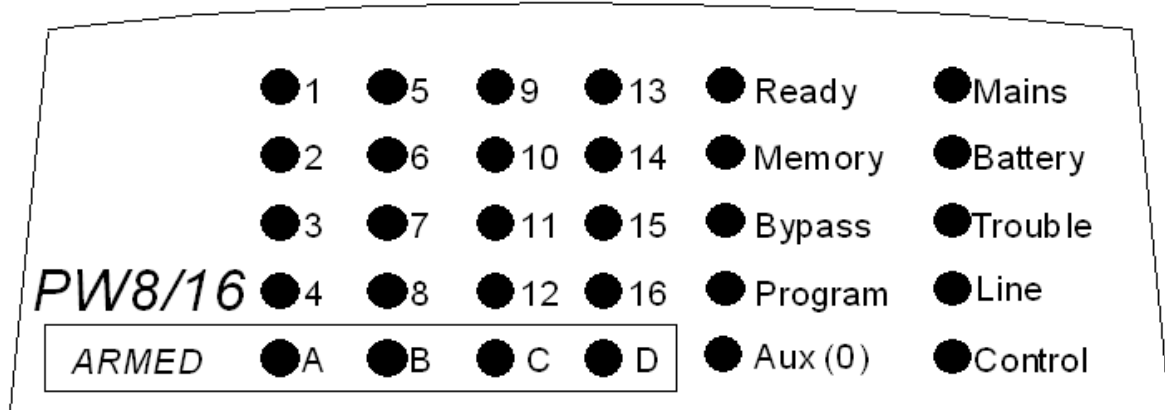
by CROW Electronic Engineering Ltd.

## Tartalomjegyzék:

Kezelő leírása.....	3
LED-es Kezelő.....	3
Funkció gombok.....	4
Szám billentyűk.....	4
Hangjelek.....	4
LED Kijelzők.....	4
Funkciók összefoglalása.....	5
A kezelő működése.....	6
A rendszer élesítése otthoni módban.....	7
Hogyan élesítsünk partíciókat.....	8
Hogyan iktassuk ki a zónákat.....	8
A csengő funkció használata.....	8
Segélyriasztás.....	8
Kényszerriasztás.....	9
Rendszer üzenetek olvasása.....	9
Eltárolt események.....	9
LED-es kezelő eltárolt eseményeinek megtekintése.....	10
Kimenetek vezérlése.....	12
Felhasználói/Ügyfél mód.....	12
Kódok változtatása.....	12
Telefonszámok hozzáadása, változtatása.....	13
Idő és dátum beállítás.....	13
A Beléptető funkció.....	14
Sétáló-teszt.....	14
Bejövő hívások fogadása.....	14
Távvezérlés.....	14
LCD Kezelő.....	16
A memória olvasása LCD kezelőn.....	16
Kezelő háttérvilágításának és hangjának szabályozása.....	17
LCD Kezelő programozása.....	17
LCD Kezelő programozási módja MENÜ rendszeren keresztül.....	19
Összegző Táblázat.....	25

## Kezelő leírása

### LED-es Kezelő



## Funkció gombok

Az alábbi gombokkal lehet a rendszert élesíteni, valamint a központot vezérelni, az eseményeket megtekinteni.

**ARM, STAY, BYPASS, PROGRAM, CONTROL, MEMORY, PANIC, ENTER**

## Szám billentyűk

Ezeket a gombokat használjuk a PIN kód beütéséhez, programozáshoz.

## Hangjelek

A kezelő képes hangjeleket adni, mintegy válaszképpen a Felhasználói tevékenységre.























Hang	Szekvencia	Leírás
Rövid beep (sípolás)	egyszeres	Egy gomb megnyomása a kezelőn
3 rövid beep	egyszeres	Művelet végrehajtása sikeres
Hosszú beep	egyszeres	Helytelen művelet, vagy hibás gomb megnyomása
Lassú sípolás	Amíg a ki- vagy belépési késleltetés tart	Ki-vagy belépési késleltetés. Figyelmeztetés: a rendszer megkezdte a kilépési késleltetést







## LED Kijelzők

30 db LED jelzi a rendszer állapotokat.

- Zónák státuszát 1-16-os LED-ek jelzik
- A partiókat az A és B LED-ek jelzik
- Élesített kijelzés, memória, zóna kihagyás (bypass) kijelzés
- Program kijelzés, kimenet kijelzés, hálózat kijelzés
- Szabotázs, akku, telefonvonal, vezérlés kijelzés

## Funkciók összefoglalása

Funkció	Gombok	Leírás	Megjegyzés
Teljes vagy részleges élesítés	 KÓD  ENTER	Teljes élesítés	
Teljes élesítés	 ARM	Teljes élesítés	Csak ha a telepítő engedélyezte
Hatástalanítás kilépés alatt	 ARM	Hatástalanítja a rendszert kilépési késleltetés alatt	Csak ha a lassú sípolás hallható
Hatástalanítás	 KÓD  ENTER	Rendszer hatástalanítása	Riasztás megállítása
Otthoni-mód élesítés	 STAY  KÓD  ENTER	Részleges élesítés, pl.: ha a felhasználó otthon van	Csak ha a telepítő engedélyezte.
Otthoni-mód élesítés	 STAY	Részleges élesítés, pl.: ha a felhasználó otthon van	Csak ha a telepítő engedélyezte.
Otthoni-mód hatástalanítás	 KÓD  ENTER	Rendszer hatástalanítása	
Otthoni-mód hatástalanítás	 STAY	Rendszer hatástalanítása	
Zóna kiiktatás (bypass)	 BYPASS  ZÓNA#  ENTER	Zóná(k) kizárása	A zónák visszaállításához ismételje meg a műveletsort
Pánik indítás	 PANIC	Vészriasztás	
Pánik indítás	 1+3	Vészriasztás	Csak ha a telepítő engedélyezte (2mp-ig nyomni)
Orvosi Riasztás Indítás	 7+9	Vészriasztás	Csak ha a telepítő engedélyezte (2mp-ig nyomni)
Tűzriasztás indítás	 4+6	Vészriasztás	Csak ha a telepítő engedélyezte (2mp-ig nyomni)
Memória	 MEMORY	Memóriaesemény megjelenítése.	Memóriaesemények megjelenítése, automatikus görgetés 2,5 mp-ként
Csengő-mód ki/be	 CHIME	Csengő-mód ki/be	Változtatás: 2 mp-ig nyomva tart. Csak ha a telepítő engedélyezte

Control	 CONTROL  ESZKÖZ#  ENTER	A kimenetek, vagy eszközök ki/be kapcsolása	2 mp-ig nyomva tart.
Felhasználói kód változtatása vagy hozzáadása	 PROG  M.KÓD  ENTER	Program mód aktiválása a kívánt változtatásokhoz	Részletek az oldalon

## A kezelő működése

### Kilépés előtti élesítés

Élesítés előtt Ellenőrizze, hogy a zöld <READY> jelzés világít-e. Ez csak abban az esetben villágít, ha minden zóna le van zárva (ha minden ajtó és ablak zárt állapotú, illetve ha a védett területen nincs mozgás). Ha a <READY> jelzőfény nem világít, akkor a kijelző megmutatja, melyek a lezáratlan zónák.

Zárja le a nyitott zónákat, vagy zárja ki őket. Zárjon ki minden olyan zónát, amelyet nem lehet lezárni. (ld. később)

**Megjegyzés: A kizárt zónák nem védett zónák!**

### A rendszer élesítése

Ha a rendszer kész, akkor

- Üsse be a kódját
- Nyomjon <ENTER> a rendszer élesítéséhez

A rendszer felélesedését kilépési késleltetés előzi meg, ezalatt Ön elhagyhatja a helyiségeket. A művelet sor végén az ARMED jelzés kigyullad jelezve, hogy a rendszer éles, és a rendszerüzenet megjelent. (A jelzések pár másodperc múlva kialudhatnak, a telepítői beállítástól függően.)

Az A és B LED-ek kigyulladnak és jelzik, hogy a rendszer élesítve van.

Az élesítés visszavonása, a hatástalanítás az <ARM> gomb megnyomásával lehetséges.

## **Gyorsélesítés**

Ha a telepítői beállítások lehetővé teszik, az <ARM> gomb megnyomásával a rendszer felélesedik. A kilépési időt lassú csipogás jelzi. Ezalatt az idő alatt kell elhagyni a védendő területet.

## **A rendszer hatástalanítása**

Üsse be a felhasználói kódját és nyomja meg az <ENTER> gombot.

Az A és B LED-ek kialszanak, jelezve, hogy a rendszer hatástalanított.

## **A riasztás kikapcsolása**

Üsse be a felhasználói kódját és nyomja meg az <ENTER> gombot. Ezzel bármikor megszakíthatja a riasztást.

## **A rendszer élesítése otthoni módban**

Ez a fajta élesítés akkor használatos, ha tartózkodnak a védett területen. Éjszaka, amikor a család lefekvéshez készülődik, a kerületi zónák védve vannak, de a bentiek nem. Tehát, a belső mozgásokat figyelmen kívül hagyja a rendszer.

Hogy otthoni módba élesítse a rendszert nyomja meg a <STAY> gombot, üsse be a felhasználó kódját, majd nyomja meg az <ENTER> gombot.

## **Gyors otthoni**

Ha a telepítő engedélyezte (beállította ezt az opciót), csak akkor működik.

Nyomja meg a <STAY> gombot, hogy élesítse a rendszert. Kilépési idő alatt elhagyhatja a helyiséget. Ha maradni kíván, vagy úgy gondolja senki nem fog belépni a védett helyiségbe kiiktathatja a belépési/kilépési időt az <ENTER> gomb megnyomásával. A lassú sípolás leáll és a rendszer rögtön éles.

A rendszer figyelmezteti Önt, hogy hagyja el a helyiséget (csipog). A rendszer felélesedését kilépési késleltetés előzi meg, ezalatt Ön elhagyhatja a helyiségeket. A művelet sor végén az A és B LED-ek kigyulladnak jelezve, hogy a rendszer éles otthoni módban. (A jelzések pár másodperc múlva kialudhatnak, a telepítői beállítástól függően.)

## **A rendszer hatástalanítása**

Üsse be a felhasználói kódját, majd nyomja meg az <ENTER>. Az A és B LED-ek kikapcsolódnak, jelezve hogy a rendszer hatástalanítva lett.

## Hogyan élesítsünk partíciókat

A védett terület kettő partícióra osztható (A vagy B). A rendszert a felhasználók kényelméért csoportokba lehet rendezni. Egy irodában helyiségek szerint, egy lakásban szobák szerint is akár.

Hogy az A partíciót élesítsük adjuk meg az A partícióra érvényes kódot.

Hogy a B partíciót élesítsük adjuk meg a B partícióra érvényes kódot.

A kilépési idő alatt elhagyhatjuk a helyiséget. A folyamat végén az A vagy B LED-ek kigyulladnak, jelezve, hogy az A vagy B vagy A és B partíció élesítve van.

A hatástalanításhoz nézzük meg „a rendszer hatástalanítása” menüpontot.

## Hogyan iktassuk ki a zónákat

A zóna kiiktatásához nyomjuk meg a <BYPASS> gombot, ekkor a BYPASS LED kigyullad, jelezve, hogy a rendszer bypass módban van.

Adjuk meg a zóna számokat (pl: 01, 05, 12) egy vagy több zónát is megadhatunk, a kiiktatott zónák LED-jei kigyulladnak. Nyomjuk meg az <ENTER> gombot érvényesítsük a műveletet.

A Bypass mód alatt lehetséges több zónát kiiktatni, nyomjuk meg a <BYPASS> gombot, a bypass LED kigyullad, jelezve hogy a rendszer bypass módban van.

Adjuk meg a kizárni kívánt zónák számát (pl: 03) egy vagy több zónát, a zóna LED-ek kigyulladnak jelezve, hogy melyik zónák kerülnek kizárásra. Nyomjuk meg az <ENTER> gombot, a Bypass LED kigyullad.

Az újra aktiváláshoz nyomjuk meg a <BYPASS> gombot, majd a zóna(-k) számát, végül az <ENTER>-t.

**Megjegyzés:** A rendszer hatástalanítása automatikusan aktiválja a kiiktatott zónákat. (kivételem a 24 h zónák)

## A csengő funkció használata

Amennyiben egy zónát nappali/csengő zónára állít be, akkor az képes megszólaltatni a kezelő zümmerjét és/vagy valamelyik kimenetet bekapcsolni, hogy hangjelzést adjon. Egy tipikus felhasználása a kontroll funkciónak például egy bolt bejárati ajtaja, ahol hang jelzés keletkezik, ha nyílik az ajtó.

A funkció tiltásához nyomjuk meg a <CONTROL> és <PROGRAM> gombokat, a control LED kigyullad. A csengő funkció kikapcsolt.

A funkció engedélyezéséhez nyomjuk meg a <CONTROL> és <PROGRAM> gombokat, a control LED kialszik. A csengő funkció bekapcsolt.

## Segélyriasztás

**Pánik:** Nyomja meg a <PANIC> gombot vagy nyomja meg egyszerre az <1> és <3> gombokat.

**Orvos:** Nyomja meg egyszerre az <7> és <9> gombokat.

**Tűz:** Nyomja meg egyszerre az <4> és <6> gombokat.



## Kényszerriasztás

Ha kényszerítik Önt a rendszer hatástalanítására, üsse be a kényszer-kódot, amely azonnal aktiválni fogja a rendszer telefonhívó egységét és a sziréna vagy egyéb hallható eszközök működésbe lépése nélkül elindít egy csendes riasztást a felügyelet felé. Ha az Ön kódja pl.: 345 és a kényszer számjegy 8, akkor a következőképpen kell használnia: a kényszer-számot a kód előtt üsse be: 8345. Ennek következtében a rendszer látszatra hatástalan, de a csendes-riasztás elindult. (Részletekről érdeklődjön a telepítőnél!)

## Rendszer üzenetek olvasása

Amikor a kezelőn ellenőrzi a memória tárat a "MEMORY↑" gomb megnyomásával, akkor elsőként a fennálló rendszerriasztásokat jeleníti meg. A fennálló rendszerriasztásokat a Memory/Mains & Battery LED-ek, valamint valamelyik zóna LED jelzi. Ha nem világít egyik zóna LED sem, akkor ebben az esetben nincs fennálló rendszerriasztás. Amennyiben világít bármelyik a rendszerriasztás nem lett helyreállítva. 1-8 zóna LED-ek jelzik a rendszerriasztást, amelyeket az alábbi táblázatban megtekinthet. A memóriatár eseményeinek megjelenítése a 255 eltárolt eseménnyel folytatódik kezdve a legfrissebbtől.

Fennálló rendszerriasztások			
<b>LED # 1</b>	Akku hiba	<b>LED # 5</b>	Távvezérlő elemhiba
<b>LED # 2</b>	AC vagy biztosíték hiba	<b>LED # 6</b>	Rádiós eszk. Felügyelés hiba
<b>LED # 3</b>	Vonal hiba	<b>LED # 7</b>	Zóna inaktivitás időtúllépés
<b>LED # 4</b>	Rádiós elemhiba	<b>LED # 8</b>	Tell. Hívó kapcsolási hiba

## Eltárolt események

A Runner panel eseménymemóriával rendelkezik, amely az utolsó 255 eseményt tárolja, beleértve az élesítéseket, hatástalanításokat, valamint a rendszereseményeket, pl.: hálózati kimaradás, vagy a rendszerben történt beállításokat. Az eltárolt események kijelzése a legfrissebbtől kezdődik.

A "MEMORY" lámpa villogással jelzi az új esemény felvételét a tárba. A villogás abbamarad, ha megnyomja a "MEMORY↑" gombot, vagy ha élesíti a rendszert. A "MEMORY↑" gomb megnyomását követően a tárolt események jelzései végigfutnak a legújabbaktól visszafelé. Minden eseményt hallható beep jelzés különít el egymástól. Ha az összes eltárolt esemény kijelzésre került, akkor a kezelő visszatér normál módba. Az esemény memória megtekintésének megszakításához nyomja meg az "ENTER" gombot. Amennyiben nem szakítja meg az esemény memória megtekintését az "ENTER" gombbal, és nem ér el az utolsó tárolt eseményig, akkor a kezelő megközelítőleg 20 másodperc múlva automatikusan visszatér normál módba. A "MEMORY" lámpa kialszik, ha a kezelő visszatér a memória olvasásból normál módba.

**Az alábbi táblázat további részleteket tartalmaz a különböző eseményekkel, és azok jelzéseivel kapcsolatban**

<b>Eseménylista megjelenítése táblázat</b>			
<b>ESEMÉNY</b>	<b>ESZKÖZ</b>	<b>JELZÉS</b>	<b>ÁLLAPOT</b>
AKTIVÁLÁS	Zónák 1-16	LED-ek 1-16	Folyamatosan ég
BYPASS/KIZÁRÁS	Zónák 1-16	BYPASS LED-ek 1-16	Folyamatosan ég Folyamatosan ég
ÉRZÉKELŐ-TAMPER (rövidzár)	Zónák 1-8	TROUBLE LED-ek 1-8	Villog Folyamatosan ég
ÉRZÉKELŐ-TAMPER (nyitott kör)	Zónák 9-16	TROUBLE LED-ek 9-16	Villog Folyamatosan ég
KÖZPONT DOBOZ TAMPER	Doboz vagy kültéri sziréna	TROUBLE	Villog
Hibás kód	Kezelő # kód tamper	TROUBLE LED-ek 1-8	Villog Folyamatosan ég
Kezelő szabotázs kapcs.	Kezelő # szabotázsriasztás	TROUBLE LED-ek 1-8	Folyamatosan ég Folyamatosan ég

**LED-es kezelő eltárolt eseményeinek megtekintése**

<b>Eseménylista megtekintése táblázat - folytatása</b>			
<b>ESEMÉNY</b>	<b>ESZKÖZ</b>	<b>JELZÉS</b>	<b>ÁLLAPOT</b>
AKKU HIBA	Akku ellenőrzés	BATTERY	Villog
Hálózat-kimaradás	Hálózati táp kontroller	MAINS	Villog
BIZTOSÍTÉK HIBA F2/F3	Panelbiztosíték ellenőrzés	MAINS LED 1	Villog Folyamatosan ég
1-ES, VAGY 2-ES KIMENET HIBA (Csak, ha sziréna csatlakoztatva van)	Az 1-es, vagy 2-es kimeneten szabotázs	LED 1 vagy 2 TROUBLE MAINS	Folyamatosan ég Folyamatosan ég Folyamatosan ég
RÁDIÓS ELEMHIBA	Rádiós zónák Zónák 1-16	BATTERY LED-ek 1-16	Villog Folyamatosan ég
TÁVVEZÉRLŐ ELEMHIBA	Távvezérlő Felhasználó 21-100	BATTERY LINE CONTROL	Villog Villog Folyamatosan ég

<b>Eseménylista megtekintése táblázat - folytatása</b>			
<b>ESEMÉNY</b>	<b>ESZKÖZ</b>	<b>JELZÉS</b>	<b>ÁLLAPOT</b>
ZÓNA INAKTÍVÍTÁS IDŐTÚLLÉPÉS	Zónák 1-16	LED-ek 1-16 TROUBLE CONTROL	Folyamatosan ég Villog Villog
RÁDIÓS ESZKÖZ FELÜGYELÉS IDŐ TÚLLÉP.	Zónák 1-16	LED-ek 1-16 TROUBLE BYPASS	Folyamatosan ég Villog Villog
RÁDIÓS FELÜGYELETI RIASZTÁS	Nincs Rádiófrekvenciás jel	TROUBLE AUX (0)	Villog Villog
Terület inaktív	Az "A" vagy a "B" terület inaktív	TROUBLE CONTROL	Villog Villog
KÉNYSZER RIASZTÁS	Kényszer riasztás # kezelőn	TROUBLE LINE LED-ek 1-8	Villog Villog Folyamatosan ég
PÁNIK GOMB	Kezelőn pánik	LINE LED-ek 1-8	Villog Villog
TÁVVEZÉRLŐS PÁNIK	Rádiós pánik riasztás	LINE	Villog
TŰZRIASZTÁS	Kezelőn tűzjelzés	LINE CONTROL LED-ek 1-8	Villog Villog Folyamatosan ég
ORVOSI RIASZTÁS	Kezelőn orvosi riasztás	LINE BYPASS LED-ek 1-8	Villog Villog Folyamatosan ég
ÉLESÍTVE	"A" partíció élesítve	"A"	Folyamatosan ég
ÉLESÍTVE	"B" partíció élesítve	"B"	Folyamatosan ég
OTTHONI MÓD BE	"A" partíció otthoni be	"A"	Villog
OTTHONI MÓD BE	"B" partíció otthoni be	"B"	Villog
VONAL HIBA	Panel telefonhívó	LINE	Folyamatosan ég
TÚL SOK PRÓBÁLKOZÁS	Panel telefonhívó	LINE LED 1	Folyamatosan ég Folyamatosan ég
HIBÁS NYUGTÁZÁS	Panel telefonhívó	LINE LED 2	Folyamatosan ég Folyamatosan ég
SÉTÁLÓ TESZT MÓD	Manuális sétáló teszt mód	MAINS BATTERY LINE LED-ek 1-16	Folyamatosan ég Folyamatosan ég Folyamatosan ég Folyamatosan ég

## Kimenetek vezérlése

A kezelőn engedélyezhetünk külső eszközök vezérlését pl.: fűtés, légkondicionáló, stb. Az aktiváláshoz nyomjuk meg a <CONTROL> gombot. A control LED kigyullad, adjuk meg a kimenet számát amit vezérelni akarunk. Nyomjunk <ENTER>-t, ezzel bekapcsoltuk vagy kikapcsoltuk a kiválasztott kimenetet.

Nyomjuk meg a <CONTROL> gombot. A LED kigyullad ha valamelyik kimenet be van kapcsolva. Nyomjuk meg az <ENTER> gombot a rendszer visszaáll normál módba.

## Felhasználói/Ügyfél mód

A programozáshoz való hozzáférésnek két szintje van: Ügyfél- ill. Telepítői programozó mód. Általában a telepítő engedélyez egy ügyfélnek hozzáférést a különböző programmódok eléréséhez. Pl.: felhasználó hozzáadása, törlése, stb. Az ügyfél-mód eléréséhez a rendszer hatástalan állapotban kell hogy legyen: nyomja meg a <PROGRAM> gombot, majd a mester kódot – utána <ENTER>. A program LED kigyullad jelezve, hogy a rendszer programozói módban van. Ha egyszeres beep-et hallunk akkor érvénytelen a kód.

Kilépés program-módból: <Program> <ENTER>. A program LED kialszik.

## Kódok változtatása

### Mester-Felhasználói Kód

Gyári beállítás szerint a mester kód (1234). Telepítés után ezt a kódot meg kell változtatni, ez lesz a mester-kód. Ezzel a kóddal adhatja meg a 100 felhasználói kódot. A felhasználói jogosultság szinteket kérje a telepítőtől.

#### Felhasználói jogosultságszintek:

- Engedély A és/vagy B partícióhoz
- Be- kikapcsol egy partíciót
- Be- kikapcsol egy partíciót otthoni módban
- Megváltoztathatja saját kódját
- Megváltoztathatja más kódját
- Működtethet kontrol funkciókat
- Telefonszámokat állíthat
- Időt állíthat
- Válaszolhat a bejövő hívásokra, elindíthat fel-, letöltést
- Engedélyezheti a telepítői program-módba való belépést ügyfél-módból
- Sétáló-teszt indítás

## Mester-Kód megváltoztatása

Ügyfél módban, nyomja meg a <PROGRAM> gombot majd az 1-est a Mester-kód megváltoztatásához, adja meg az új kódot 1-6 számjegy között, majd mentse el a változást <ENTER>. Az új kód kigyullad és három rövid csipogás hallható, jelezve, hogy a kód elfogadásra került. Hosszú sípszó hallható a kód elutasításakor. Nyomja meg a <PROG> és <ENTER> gombot a kilépéshez.

## Felhasználói-kód hozzáadása, változtatása

Ügyfél módban nyomja meg a <PROG> gombot utána 1-et és az ENTER-t. Adja meg a felhasználó számát (2 -100), amelyeknek kódot akar megadni vagy amelyeknek meg szeretné változtatni a kódját. Ha már van egy létező kód azon a felhasználó címen, akkor felvillan a kód. Az új kód megadásához használja a számbillentyűket (1-6 számjegyet adhat meg).Az új kód megadásával törlődik a régi, amennyiben ahhoz a felhasználóhoz már volt korábban kód rendelve. Nyomja meg az <ENTER> gombot, hogy elmentse az új kódot. Az új kód felvillan és három rövid sípszó hallatszik.

Ismételje meg a folyamatot az összes felhasználónál.

Nyomja meg a <PROG> gombot és az <ENTER> gombot, hogy kilépjen program módból.

## Felhasználói kód törlése

Ügyfél-módban, nyomja meg a <PROGRAM> gombot és a felhasználó számát (2-100), amelyeket törölni kívánja, majd nyomja meg az <ENTER> gombot. A kód felvillan. Nyomja meg a <BYPASS> gombot a felhasználó törléséhez. Nyomja meg az <ENTER> gombot a változások elmentéséhez. Kilépés a program módból: <PROG> és <ENTER>.

## Telefonszámok hozzáadása, változtatása

A panel 6 telefonszám elfogadására képes, ezek közül bármelyik számot képes hívni a programozásban megadott szisztéma szerint. (P181E1-8E)

Ügyfél mód: <PROGRAM> <P181E 1E> <ENTER>

(1-es telefonszám, már létező szám megjelenik a kijelzőn).

Adja meg az új számot <ÚJ TEL.SZÁM#> <ENTER>. Az új szám visszavillog a megerősítéshez.

## Idő és dátum beállítás

A riasztórendszer rendelkezik egy belső órával, amelyet használhatunk automatikus élesítésre ill. hatástalanításra vagy a kimenetek időzített vezérlésére. Valamint a memóriaesemények pontos rögzítéséhez is szükséges. A beállítás Ügyfél-módban történik az alábbiak szerint:

Nyomja meg a <PROGRAM> <26> <ENTER> <2> <ENTER> <1-7> <ENTER> gombokat.

Ahol 1-7=az aktuális nap (1= Vasárnap, 2= Hétfő, 7= Szombat)

Nyomja meg a <PROGRAM> <26> <ENTER> <1> <ENTER> <OOPP> <ENTER> gombokat.

Ahol OO=óra 24 órás formátumban, PP= perc

Nyomja meg a <PROGRAM> <26> <ENTER> <3> <ENTER> <NNHHEE> <ENTER> gombokat.

Ahol NN=nap 1-31-ig, HH=hónap 1-12, EE=év 00-99

## A Beléptető funkció

Amennyiben a riasztórendszer úgy lett letelepítve, hogy ajtót vezéreljen, akkor a vezérlés a következő:

Nyomja meg a <CONTROL> gombot, adja meg a kódját azután nyomja meg az <ENTER> gombot. A CONTROL LED világít amíg az ajtózár aktív, kialszik amikor a zár elenged. A beléptető funkció működhet egy gombbal is, de beállítható úgy is, hogy csak kód használatával lehessen nyitni. A továbbiakról kérdezze telepítőjét.

## Sétáló-teszt

Ügyfél módban indítható, a mozgásérzékelők működésének ellenőrzése, riasztás generálása nélkül. A teszt-eredmény a memóriában tárolódik, amely később megtekinthető az eseménymemóriában.

Teszt indítása - Ügyfél módban <PROGRAM> <200> <ENTER> <6> <ENTER> a kezelő zümmer 1 másodpercenként csipog. Minden zónát érintsünk (haladjunk el a mozgásérzékelők előtt) majd térjünk vissza a kezelőhöz. Eredmény az összes zóna-megsértés jelzése látható a kezelőn. Kilépés: <ENTER>, a kezelő abbahagyja a csipogást és automatikusan visszaáll Ügyfél módba.

## Bejövő hívások fogadása

Ügyfél módban aktivizálható, előfordulhat, hogy a telepítőnek távolról kell elérnie a programozói módot a rendszerben, az esetleges programozás-változtatások miatt. Az erre kijelölt személy jogosult az engedély megadására. Ügyfél módban nyomja meg a <CONTROL> gombot egyszerre a <9> gombbal 2 másodpercen keresztül. Ekkor a panel azonnal válaszol a hívásra. Ez a funkció akkor lesz aktív, amikor csöng a telefon, és legalább két csengésen túl van.

## Távvezérlés

A riasztóközpont távvezérlése lehetséges telefonon keresztül amennyiben hozzáférése van a felhasználónak. DTMF panel, vagy hangpanel csatlakoztatásával vezérelhető a központ telefonon keresztül. Lehetséges a rendszer élesítése, hatástalanítása, a kimenetek vezérlése, valamint egy mikrofonon keresztül behallgatni a felügyelt területre. A DTMF panel rövid és hosszú sípszóval jelezi (Hosszú sípszó: BE, 3 apró csippanás: KI) az állapotot.

A 90 mp-es hangpanel a Runner riasztópanelekhez lett kialakítva. A panel 90 mp hanganyag tárolására alkalmas. A szöveges üzeneteket egy kézi vezérlésű hangpanel programozóval végezzük el. A hangpanel rendelkezik egy opcionális mikrofon bemenettel, amelyhez csatlakoztatható a MIC (mikrofon) panel, amelynek segítségével a riasztóval védett területre történt esetleges behatolás hangjai lehallgathatók. A szöveges üzeneteket többféle riasztás típus megkülönböztetésére használhatjuk, illetve távoli telefonról ellenőrizhetjük riasztóközpontunk állapotát. Az ellenőrzéssel egyidejűleg utasításokat adhatunk a rendszer hatástalanítására, illetve élesítésére, valamint a kimenetek vezérlésére, melyhez az előre megadott 4 jegyű, titkos kódra van szükség.

### **A vezérlés működése:**

Hívja fel a riasztórendszerhez kapcsolt telefonszámot. A beállított csengetés számra vagy a fax kikerülési opcióra a központ válaszol a hívásra. Amikor a központ válaszol a hívásra, akkor 2 másodperces modem hang hallatszik a telefonban. A hang után adja meg a vezérlő kódot a telefonjával (5 másodperc áll rendelkezésre) . Ez a kód engedi be a riasztórendszer menüjébe. Amennyiben lekési ezt az időt, akkor megint hall egy modem hangot, ami után ismét próbálkozhat. Többször ismétlődik ez a folyamat, mielőtt bontaná a vonalat, amennyiben nem kap érvényes kódot. Ha a kódot beütéskor eltévesztette nyomja meg a „#” gombot és ismétlje meg a 4 jegyű kód beütését. Ez a kód pl.: „2045”, miután a kódot beütötte, a panel aktuális állapotáról hangüzenetet kapunk.

Pl.: Ha az „2045” kód az „A” partíció Éles/Hatástalan állapotának a kódja, akkor ezt a kódot használva az „A” partíció aktuális állapotára vonatkozó hangüzenet jelentést kapjuk. A „\*” gomb megnyomásával a panel megváltoztatja az „A” partíció állapotát (ha már Éles volt, akkor Hatástalan lesz, illetve fordítva), majd megkapjuk az új állapotról beszámoló hangüzenetet. Amennyiben csak DTMF panel van a központhoz csatlakoztatva, akkor hangjelzéseket kapunk a központ állapotáról. Hosszú sípszó azt jelenti, hogy az „A” partíció élesített, a 3 rövid csippanás hallatszik, ha a rendszer hatástalanított.

A kimenetek vezérléséhez ugyanígy járunk el, azzal a kivétellel, hogy a kívánt kimenet számának beütése kövesse az érvényes 4 jegyű kódot, pl.: ha a kimenet ellenőrző kód „4321” és a kívánt művelet az 5-ös kimenetre vonatkozik, akkor a beütött kód: „43215” lesz. A „\*” gomb megnyomása itt is az állapotváltoztatást eredményezi. Ha a kódot beütéskor eltévesztette nyomja meg a „#” gombot és ismétlje meg a 4 jegyű kód beütését.

### **Hangüzenetek nyugtázása**

Riasztás esetén, ha a hangjelentés beprogramozott, a panel tárcsázni fogja az előre beállított telefonszámokat. Ha a hívás beérkezik, akkor a hangriasztás üzenetet elküldi. Ezután a panel 5 mp-ig keresi a vonal DTMF jelzését (bármely gomb megnyomása egy TONE üzemmódú telefonon). Ha a panel fogadja a DTMF hangot, a vonalat megszakítja, és felfüggeszti a további beállított hívások generálását. Ha a DTMF hang nem érkezik be további 3 alkalommal 5 mp-es intervallumban vár. Ha e 4 próbálkozás után is sikertelen akkor a panel a listán következő, előre beállított számon kísérletezik. Ha időközben a DTMF jel nyugtázza a riasztást a további jelentések automatikus törlődnek. Kivéve a 24 órás riasztást, mert ezt csak DTMF-kóddal törölhető!

### **Mikrofon ellenőrzés:**

Ha mikrofonpanelt csatlakoztattunk a hangpanelhez, ez lehetővé teszi hogy a riasztóközpont felhívása után belehallgassunk a felügyelt területre. Ehhez a már fentiekben megismert módon járunk el, a mikrofonhoz rendelt 4 jegyű kódot üsse be a „\*” gombot a mikrofon beüzemeléséhez, kikapcsolásához ismét használja a „\*” gombot (de a művelet egyidejűleg megszakad a vonal megszakításával is).

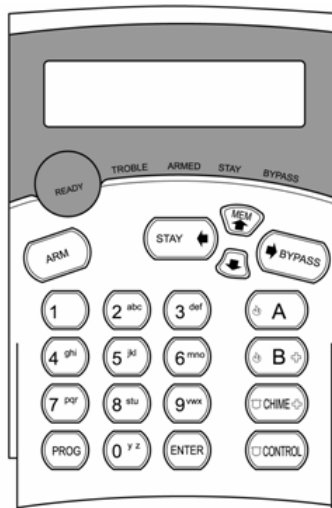
# LCD Kezelő

## PW8/16 LCD kezelő

### CROW BIG LCD



### CROW SMALL LCD



A legfontosabb lépéseket, mint például élesítés, hatástalanítás, élesítés otthoniban, stb. ugyanúgy történik az LCD kezelőn is. Az LCD kezelőn a felhasználónak lehetősége van a zónákat, a partíciókat, stb. elnevezni, valamint a háttérvilágítást és a kezelő hangját állítani.

## A memória olvasása LCD kezelőn

A memória tár megtekintése a LED-es kezelőéhez hasonlóan működik, azzal a különbséggel, hogy LCD kezelő esetén, az eseménymemória megtekintésekor az esemény megnevezése mellett az esemény bekövetkeztének dátuma, és ideje is megjelenik.

Ez lehetővé teszi a könnyebb hibakeresést. A LED-es kezelő esetén csak az élesített állapotban bekövetkező események kerülnek kijelzésre (a hatástalanítást nem jelzi ki), de az LCD kezelő minden eseményt megjelenít (beleértve a rendszer hatástalanítását és, hogy azt ki hajtotta végre).

Az LCD kezelőn a memória tár megtekintéséhez nyomja meg a "MEMORY" gombot.



## Kezelő háttérvilágításának és hangjának szabályozása

### Kezelő háttérvilágításának szabályozása

A felhasználó külön tudja szabályozni a kijelző és a billentyűzet háttérvilágításának erősségét a kikapcsolás és a teljes fényerő közötti 16 állítási lehetőségnek megfelelően. A beállítása ennek a funkciónak eltér a különböző LCD kezelők esetében.

A **Crow LCD háttérvilágítás** erősségének növeléséhez nyomja meg a "CONTROL" gombot, majd 2 másodpercen belül a "STAY" gombot. A "CONTROL" gomb nyomva tartásával és a "STAY" gomb (balra nyíl) többszöri megnyomásával tudja az LCD háttérvilágítást a maximumra növelni.

A **Crow LCD háttérvilágítás** erősségének csökkentéséhez nyomja meg a "CONTROL" gombot, majd 2 másodpercen belül a "BYPASS" gombot. A "CONTROL" gomb nyomva tartásával és a "BYPASS" gomb (jobbra nyíl) többszöri megnyomásával tudja az LCD háttérvilágítást kikapcsolni.

A **Crow billentyűzet háttérvilágítás** erősségének növeléséhez nyomja meg a "CONTROL" gombot, majd 2 másodpercen belül nyomja meg a "MEM↑" gombot. A "CONTROL" gomb nyomva tartásával és a "MEM↑" gomb (fel nyíl) többszöri megnyomásával tudja a billentyűzet háttérvilágítást a maximumra növelni.

A **Crow billentyűzet háttérvilágítás** erősségének csökkentéséhez nyomja meg a "CONTROL" gombot, majd 2 másodpercen belül a "↓" gombot. A "CONTROL" gomb nyomva tartásával és a "↓" gomb (le nyíl) többszöri megnyomásával tudja a billentyűzet háttérvilágítást kikapcsolni.

### A kezelő hangjának szabályozása

A felhasználó meg tudja változtatni az LCD kezelő hangjának a frekvenciáját (tónusát) egy 16-os skálán.

A **CROW LCD kezelő hangfrekvenciájának növeléséhez** nyomja meg a "CONTROL" gombot, majd 2 másodpercen belül az "A" gombot. A "CONTROL" gombot nyomva tartva, és az "A" gomb ismételt megnyomásával tudja növelni a frekvenciát.

A **CROW LCD kezelő hangfrekvenciájának csökkentéséhez** nyomja meg a "CONTROL" gombot, majd 2 másodpercen belül a "B" gombot. A "CONTROL" gombot nyomva tartva, és a "B" gomb ismételt megnyomásával tudja csökkenteni a frekvenciát.

## LCD Kezelő programozása

A programozási mód lehetővé teszi a rendszer elnevezését (ez a név fog megjelenni a kezelőn, ha nincs megjelenítendő esemény), a zónák elnevezését (a megnevezés megjelenik a kijelzőn, ha a zóna nyitott), felhasználók elnevezése (A felhasználó neve megjelenik, ha az élesítés/hatástalanítás eseményeket nézi az esemény memóriában), a partíciók elnevezését (a partíció neve megjelenik, ha az élesítés/hatástalanítás eseményeket nézi az esemény memóriában), és a kimenetek elnevezését (A kimenet neve megjelenik, ha a kimenetek ON/OFF eseményeket nézi az esemény memóriában).

## Belépés programozási módba

A CROW LCD kezelőn a programozási módba történő belépéshez nyomja meg a **“CONTROL”** gombot és az **“ARM”** gombot, majd mind két gombot tartsa 2 másodpercig nyomva.

### Megjegyzés

**Először nyomja meg a “Control” gombot, majd 2 másodpercen belül a “Bypass” vagy “Arm” gombot, mialatt a “Control” gombot nyomva tartja. Hiba esetén nyomja meg az “Enter” gombot, és ismételje meg a folyamatot.**

A kijelzőn megjelenik a **“Local Mode kb #”**, ahol a # a kezelőegység címét jelöli a korábbi beállításnak megfelelően. Kétféle képpen lehet a kezelőegységet programozni programozói módban. Az egyik lehetőség, hogy a kívánt beállításnak megfelelő program-címre hivatkozik (az alábbi táblázatnak megfelelően), vagy kiválasztja a menürendszerből.

## Programozási mód, program-címre hivatkozva

Az alábbi beállításokat végezheti el közvetlenül:

<b>[PROG]-[1]-[ENTER] to;</b>	1-es ZÓNA neve (maximum 16 karakter)
<b>[PROG]-[16]-[ENTER]</b>	16-os ZÓNA neve
<b>[PROG]-[800]-[ENTER]</b>	Szerkeszthető szövegek frissítése minden LCD kezelőhöz
<b>[PROG]-[801]-[ENTER]</b>	Szerkeszthető szövegek visszaállítása alapértelmezettre
<b>[PROG]-[995]-[ENTER]</b>	Központ típusa
<b>[PROG]-[996]-[ENTER]</b>	Kezelő címének kijelölése 1-8-ig
<b>[PROG]-[997]-[ENTER]</b>	Kezelő nyelvének kiválasztása
<b>[PROG]-[998]-[ENTER]</b>	Partíció azonosítására szolgáló elnevezés (Számok vagy betűk hozzárendelése a partíciókhoz)
<b>[PROG]-[999]-[ENTER]</b>	Központ nevének kijelzése (maximum 16 karakter)
<b>PROG]-[1001]-[ENTER] to;</b>	Felhasználó “1” neve
<b>PROG]-[1100]-[ENTER]</b>	Felhasználó “100” neve
<b>[PROG]-[2001]-[ENTER]</b>	“A” partíció azonosítására szolgáló elnevezés (maximum 16 karakter)
<b>[PROG]-[2002]-[ENTER]</b>	“B” partíció azonosítására szolgáló elnevezés (maximum 16 karakter)
<b>PROG]-[3001]-[ENTER] to;</b>	Kimenet “1” elnevezése
<b>PROG]-[3008]-[ENTER]</b>	Kimenet “8” elnevezése

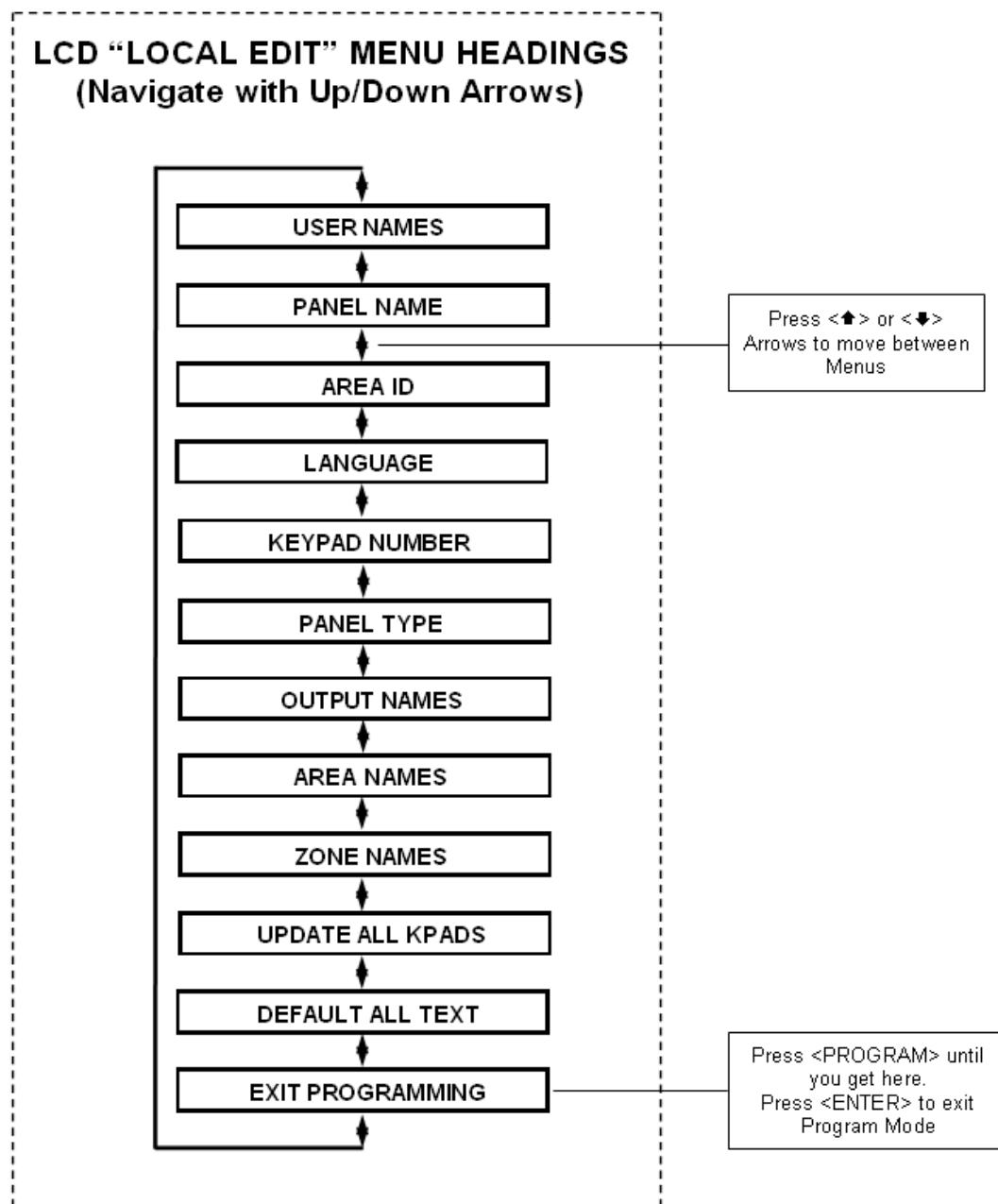
## LCD Kezelő programozási módja MENÜ rendszeren keresztül

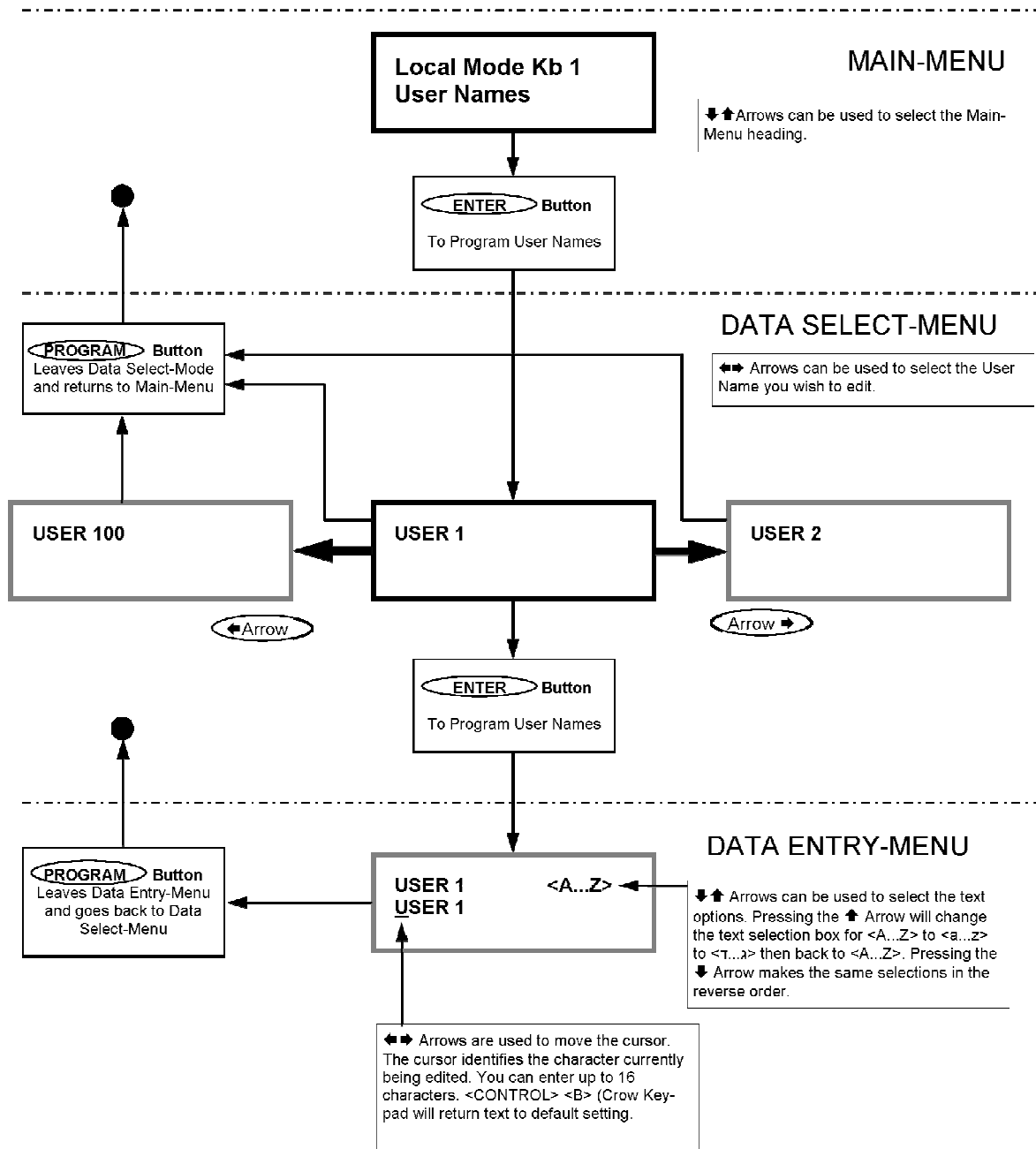
Az LCD kezelő programozási mód menürendszere a következő:

A programozási módba belépve a következő felirat jelenik meg a kijelzőn

LOCAL MODE KB 1  
USER NAMES

A következő menüpont megtekintéséhez csak nyomja meg a "↑" gombot. Az előző menüpont megtekintéséhez nyomja meg a "↓" gombot.





Ha megtalálta a kívánt menüpontot, akkor nyomja meg az <ENTER> gombot a menüpont kiválasztásához.

## Partíció azonosító betűjelének megváltoztatása



Amikor megadja a **[PROG]-[998]-[ENTER]** program-címet, akkor a kijelzőn megjelenik a fenti felirat. Itt meg tudja változtatni a partíció azonosító betűjelét, elsősébként az "A" partícióét. A kezelőegység 16 partíciót képes kezelni, de ez a központ csak 2-t támogat. Az első karakter (ebben az esetben az "A") az első partíció azonosítója, ami a partíció állapotának jelzésére

szolgál. A második karakter (ebben az esetben a "B") a második partíció azonosítója, ami a partíció állapotának jelzésére szolgál.

Ha szeretné, hogy az első partíciót "1" jelölje, nem pedig "A", akkor azt itt meg tudja változtatni a korábbiakhoz hasonló módon. A kurzorral menjen az "A"-ra, majd nyomja meg a "1" gombot négyszer, amíg az első karakter nem lesz "1".

Ha megfelelő a partíciók elnevezése, akkor nyomja meg az **<ENTER>** gombot a változtatások mentéséhez.

## Zóna nevének megváltoztatása

Ha programozási módban megadja a **{PROG}-[1]-[ENTER]** program-címet, akkor a kijelzőn a következők jelennek meg:

```
Zone 1      <A..Z>
Zone 1
```

A kurzor az első szerkeszthető betűn fog állni (ebben az esetben a "Z").

A **<A..Z>** betűk jelzik a numerikus gombok (0-9) segítségével választható betűket, a kiválasztott betű nagy betű lesz.

A "MEM↑ (**CROW**)" gomb egyszeri megnyomását követően a **<A..Z>** megváltozik **<a..z>**-re, jelezve, hogy a numerikus gombok (0-9) segítségével kiválasztott betűk kis betűk lesznek.

A "MEM↑ (**CROW**)" gomb ismételt megnyomására **<T..t>**-ra fog változni a jelzés, jelezve, hogy a numerikus gombok (0-9) segítségével kiválasztott karakterek héber karakterek lesznek.

A "↓ (**CROW**)" gomb megnyomásával visszaléphet az előző karakter készletre.

A kívánt karakterkészlet kiválasztását követően át tudja szerkeszteni a Zóna 1 szövegét.

A következő táblázat tartalmazza azokat az angol karaktereket, amiket az egyes numerikus gombok segítségével ki tud választani.

A ( ) jelben a kisbetűs opció esetén választható karakterek szerepelnek.

Numerikus gombok	1. megnyomás	2. megnyomás	3. megnyomás	4. megnyomás
1	* (')	# (<)	= (>)	1
2	A (a)	B (b)	C (c)	2
3	D (d)	E (e)	F (f)	3
4	G (g)	H (h)	I (i)	4
5	J (j)	K (k)	L (l)	5
6	M (m)	N (n)	O (o)	6
7	P (p)	Q (q)	R (r)	7
8	S (s)	T (t)	U (u)	8
9	V (v)	W (w)	X (x)	9
0	Szóköz	Y (y)	Z (z)	0

Gombként négyféle választási lehetőség van. A gomb egyszeri megnyomására a karakter megjelenik a kijelzőn (a táblázat "1. megnyomás" oszlopának megfelelően). A gomb ismételt megnyomására a sorban a következő karakterre vált (a táblázat "2. megnyomás" oszlopának megfelelően). Ugyan annak a gombnak az 5. megnyomására visszatér a kezdő karakterkészlethez.

Miután kiválasztotta az első karaktert, nyomja meg a "BYPASS➔ (CROW)" gombot a kurzor jobbra léptetéséhez.

Most válassza ki a második karaktert és léptesse tovább a kurzort, addig ismételve a folyamatot, amíg be nem fejezi a zóna elnevezését (ne feledje, maximum 16 karakter lehet az elnevezés).

Rossz karakter kiválasztása esetén használja a "STAY◀ (CROW)" gombot a kurzor balra léptetéséhez, egészen a nem kívánt karakterig, majd javítsa ki a kívánt karakterre.

Amikor végzett a zóna nevének megváltoztatásával, akkor nyomja meg az "ENTER" gombot a változtatások elmentéséhez. A többi zóna esetén is hasonló képpen tudja megváltoztatni a zónák elnevezését.

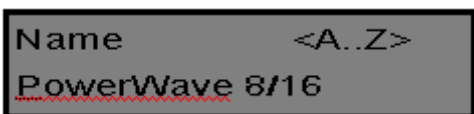
## Kezelőhöz hozzárendelt partíció nevének megváltoztatása



Amikor kiadja a **[PROG]-[2001]-[ENTER]** program-címet, akkor a kijelzőn a fenti példához hasonló felirat fog megjelenni. Itt tudja megváltoztatni a partíció nevét. Az elnevezés 16 karakter hosszúságú lehet. Az itt megadott név fog megjelenni a memória tárból tárolt események megtekintésekor.

A kívánt név megadását követően nyomja meg az "ENTER" gombot a változtatások elmentéséhez.

## Kezelő nevének megváltoztatása



Amikor kiadja a **[PROG]-[999]-[ENTER]** program-címet, akkor a kijelzőn a fenti példához hasonló felirat fog megjelenni. Itt meg tudja változtatni a kezelő elnevezését (maximum 16 karakter hosszúságig) a zóna nevének megváltoztatása részben leírtaknak megfelelően. Az itt megadott név fog megjelenni a kijelzőn, normál módban, ha nincs megjelenítendő esemény, riasztás.

A kívánt név megadását követően nyomja meg az "ENTER" gombot a változtatások elmentéséhez.

## Felhasználó nevének megváltoztatása

Ha programozási módban megadja a **{PROG}-[1001]-[ENTER]** program-címet, akkor a kijelzőn az alábbi feliratok jelennek meg:



Itt meg tudja adni a felhasználók nevét (maximum 16 karakter hosszúságig). A memória tárban tárolt események megtekintésekor kijelzésre kerül a felhasználó neve, aki élesítette, vagy hatástalanította a rendszert.

A kívánt név megadását követően nyomja meg az "ENTER" gombot a változtatások elmentéséhez.

## Kimenet nevének megváltoztatása

Ha programozási módban megadja a **[PROG]-[3001]-[ENTER]** program-címet, akkor a kijelzőn az alábbi felirat jelenik meg:



Itt megadhatja a kimenet nevét (maximum 16 karakter hosszúságig). A memória tárban tárolt események megtekintésekor kijelzésre kerül a kimenet megnevezése és a hozzá tartozó funkció.

A kívánt név megadását követően nyomja meg az "ENTER" gombot a változtatások elmentéséhez.

## Alapértelmezett szövegek (elnevezések) visszaállítása vagy visszatérés az utolsó elmentett állapothoz

Programozási módban van két olyan funkció, ami a programozás során bármikor elérhető. Ezek a "Visszatérés az alapértelmezett szöveghez (elnevezéshez)" és a "Visszatérés az utolsó elmentett állapothoz".

Például, ha az 1-es zóna elnevezését vissza szeretné állítani a gyári alapértelmezettre, akkor:

- Ha éppen az 1-es zóna elnevezését módosította (kiadta a **[PROG]-[1]-[ENTER]** program-címet), akkor nyomja meg, és tartsa lenyomva 2 másodpercig a "B" gombot. A zóna elnevezése vissza fog állni alapértelmezettre.
- Ha az utolsó elmentett állapothoz szeretne visszatérni, akkor nyomja meg, és tartsa lenyomva 2 másodpercig az "A" gombot. A zóna elnevezése visszatér az utolsó elmentett állapothoz.

Megjegyzés: Amennyiben az 1-es zóna utoljára elmentett állapota megegyezik az alapértelmezett elnevezéssel, akkor nyomja meg a "Control", majd az "1" vagy az "A" gombot az alapértelmezett szöveg visszaállításához

## Az összes szöveg visszaállítása gyári alapértelmezettre

Programozási módban lehetőség van az összes szöveg (elnevezés) gyári alapértelmezett visszaállítására.

Amikor kiadja a **[PROG]-[801]-[ENTER]** program-címet, akkor a kijelzőn megjelenik a figyelmeztetés, hogy adja meg újra a **[801]-[ENTER]** program-címet. Amennyiben megnyomta a kért program-címet, akkor az összes szöveg (zóna nevek, felhasználó nevek, kimenet nevek, stb.) visszaáll a gyári alapértelmezettre.

## **Szöveg (név) másolása másik LCD kezelőre**

Amennyiben több LCD kezelő van csatlakoztatva a központhoz, akkor lehetőség van arra, hogy a kiválasztott szöveget (elnevezést) átmásolja az egyik kezelőről, a másikra.

Amikor kiadja a **[PROG]-[800]-[ENTER]** program-címet, akkor átmásolásra kerül az összes szöveg (elnevezés) a központhoz csatlakoztatott mindegyik LCD kezelőre.

Egy másik lehetőség a szöveg (elnevezés) átmásolására, ha megnyomja a **"CHIME"** gombot 2 másodpercig programozási módban. A szöveg (elnevezés) átmásolásra kerül a központhoz csatlakoztatott mindegyik LCD kezelőre.

## **Kilépés a helyi programozási módból**

A programozási módból történő kilépéshez nyomja meg és tartsa lenyomva a <PROGRAM> gombot 2 másodpercig. A kezelő visszatér normál módba. Egy másik lehetőség, ha a <PROGRAM> gomb egymás után többször megnyomja, addig, amíg a kijelzőn meg jelenik a "Exit Programming – Kilépés a programozási módból" felirat. Ekkor nyomja meg az <ENTER> gombot a kilépéshez.



## Összegző Táblázat

Felhasználó	Név	Felhasználó	Név	Zóna	Zóna neve
1		37		1	
2		38		2	
3		39		3	
4		40		4	
5		41		5	
6		42		6	
7		43		7	
8		44		8	
9		45		9	
10		46		10	
11		47		11	
12		48		12	
13		49		13	
14		50		14	
15		51		15	
16		52		16	
<b>17</b>		<b>53</b>		<b>Kimenet</b>	<b>Eszköz</b>
18		54		1	
19		55		2	
20		56		3	
21		57		4	
22		58		5	
23		59		6	
24		60		7	
25		61		8	
26		62			
27		63			
28		64			
29		65			
30		66			
31		67			
32		68			
33		69			
34		70			
35		71			